

Abenteuer auf Burg Linn



Lerne die Burg Linn als Page kennen!

Jeder Spieler braucht eine Spielfigur, ein leeres Blatt Papier und einen Stift. Zum Beginn des Spiels stehen alle auf dem „Start-Feld“. Es wird reihum gewürfelt.

Folge der schwarzen Linie immer geradeaus, abbiegen an Kreuzungen geht nicht. Die Umwege durch den Bergfried und den Keller (gestrichelte Linie) musst du nur machen, wenn du auf Feld 7 oder 13 kommst.

Wenn Du mit der gewürfelten Punktzahl auf einem Ereignisfeld (schwarz) stehen bleibst, schau auf der Spielkarte mit der entsprechenden Nummer nach, was Du dort tun musst und lies es Deinen Mitspielern laut vor.

Wer zuerst im Ziel ist, hat gewonnen.

