

1

Vorburg

Du kommst als Page ("junger Ritterlehrling") auf die Burg Linn. Dein Mitspieler links neben Dir nimmt Dich an die Hand. Gehe mit ihm zusammen bis in den Burghof (Feld Nr.4)!

**2**

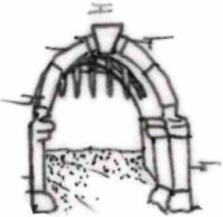
Burgbrücke

Von der Brücke aus schaust Du Dir den Burggraben an. Zeichne schnell auf dein Blatt, was Du darin siehst!

**3**

Zwinger

Du läufst lieber schnell unter dem Fallgatter hindurch unter den Torturm. Schnell zwei Felder vor!

**4**

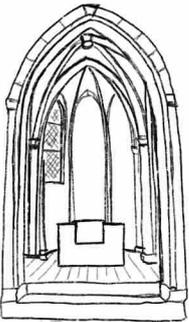
Burghof

Du musst erst mal auf's Klo, also zum Abtritt/Abort gehen und eine Runde aussetzen!

**5**

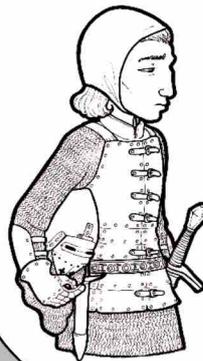
Burgkapelle

Du bist in der Kapelle. Bete und wünsche Dir etwas!

**6**

Unterer Rittersaal

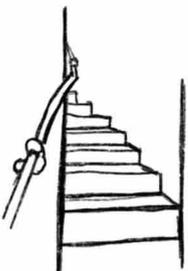
Im unteren Rittersaal wirst Du vom Burgherrn begrüßt. Stell Dich den anderen Mitspielern mit Deinem wohlklingenden Namen vor und erzähle, von welcher anderen Burg Du geschickt worden bist, um zum Ritter ausgebildet zu werden!

**7**

Wehrmauer

Du möchtest Dir gerne den Bergfried ansehen und machst auf dem Spielfeld den Umweg ganz nach oben.

Laufe tatsächlich 100 Schritte auf der Stelle, als würdest Du alle Stufen hinauf laufen!

**8**

Bergfried

Von oben hast Du eine tolle Aussicht und kannst in die Ferne schauen. Zeichne auf dein Blatt, was Du entdeckt hast!

