Abenteuer auf Burg Linn

Bergfried

Kurfürsten Schlafzimmer

Ziel

Barock Saal

Kemenate

Treppe

Oberer Rittersaal

Renaissance Saal

Knappen Stube

Burgküche

Burghof

Unterer Rittersaal

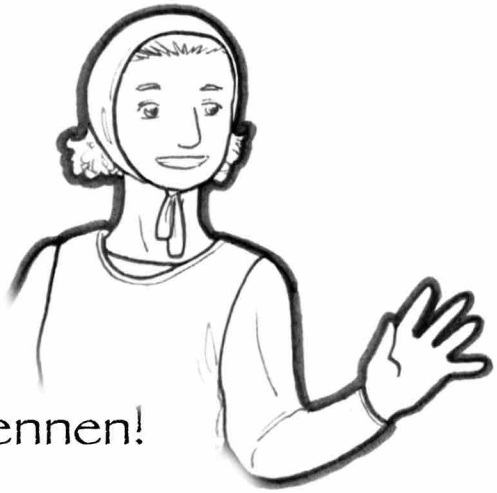
Kapelle

Start

© H. Hermann 2021

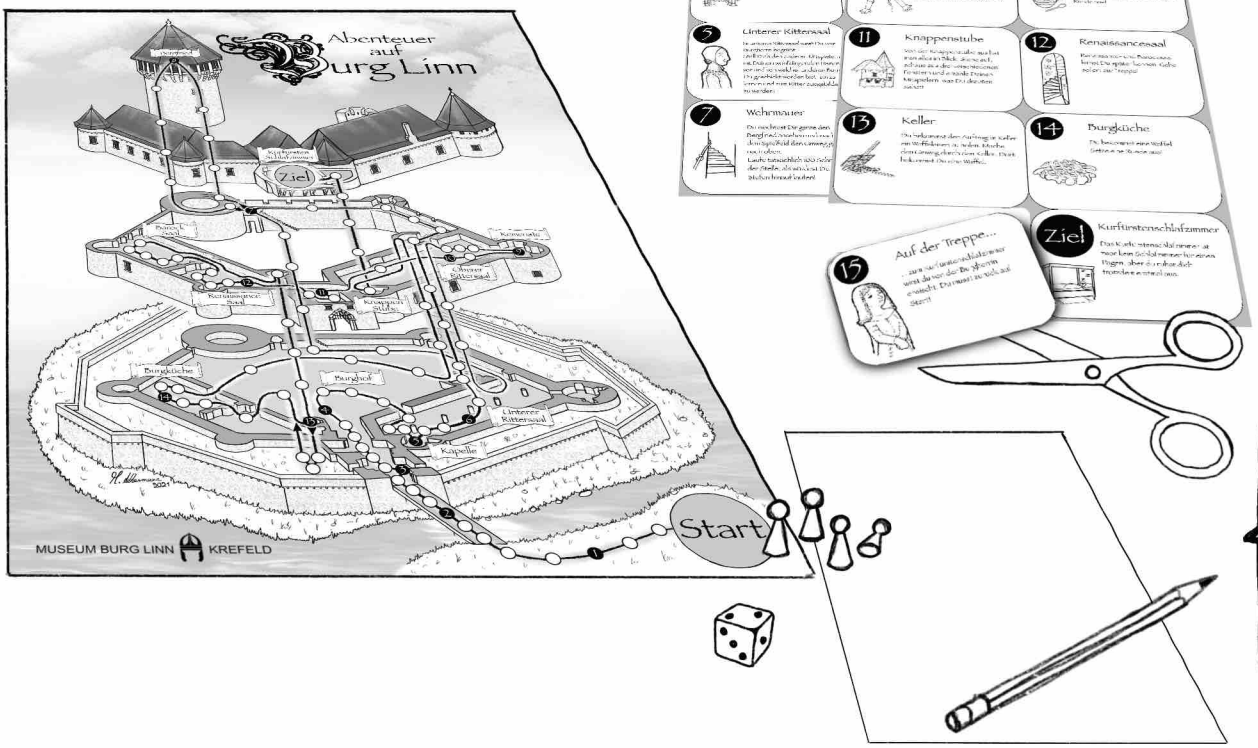
MUSEUM BURG LINN KREFELD

Abenteuer auf Burg Linn



Lerne die Burg Linn als Page kennen!

Jeder Spieler braucht eine Spielfigur, ein leeres Blatt Papier und einen Stift. Zum Beginn des Spiels stehen alle auf dem „Start-Feld“. Es wir reihum gewürfelt.
Folge der schwarzen Linie immer geradeaus, abbiegen an Kreuzungen geht nicht. Die Umwege durch den Bergfried und den Keller (gestrichelte Linie) musst du nur machen, wenn du auf Felf 7 oder 13 kommst.
Wenn Du mit der gewürfelten Punktzahl auf einem Ereignisfeld (schwarz) stehen bleibst, schau auf der Spielkarte mit der entsprechenden Nummer nach, was Du dort tun musst und lies es Deinen Mitspielern laut vor.
Wer zuerst im Ziel ist, hat gewonnen.



MUSEUM BURG LINN KREFELD

www.museumburglinn.de

1

Vorburg

Du kommst als Page ("junger Ritterlehrling") auf die Burg Linn. Dein Mitspieler links neben Dir nimmt Dich an die Hand. Gehe mit ihm zusammen bis in den Burghof (Feld Nr.4)!

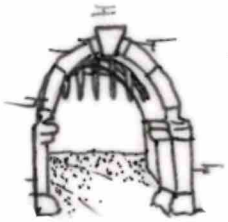
2

Burgbrücke

Von der Brücke aus schaust Du Dir den Burggraben an. Zeichne schnell auf dein Blatt, was Du darin siehst!

3

Zwinger



Du läufst lieber schnell unter dem Fallgatter hindurch unter den Torturm. Schnell zwei Felder vor!

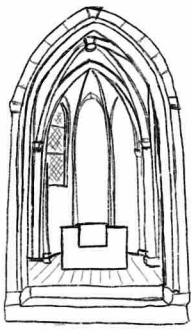
4

Burghof

Du musst erst mal auf's Klo, also zum Abtritt/Abort gehen und eine Runde aussetzen!

5

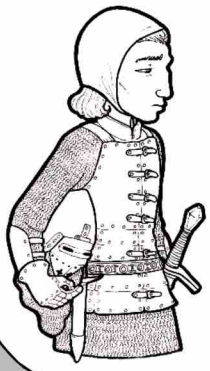
Burgkapelle



Du bist in der Kapelle. Bete und wünsche Dir etwas!

6

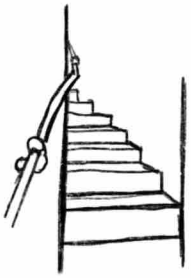
Unterer Rittersaal



Im unteren Rittersaal wirst Du vom Burgherrn begrüßt.
Stell Dich den anderen Mitspielern mit Deinem wohlklingenden Namen vor und erzähle, von welcher anderen Burg Du geschickt worden bist, um zum Ritter ausgebildet zu werden!

7

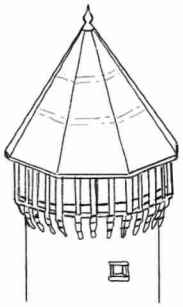
Wehrmauer



Du möchtest Dir gerne den Bergfried ansehen und machst auf dem Spielfeld den Umweg ganz nach oben.
Laufe tatsächlich 100 Schritte auf der Stelle, als würdest Du alle Stufen hinauf laufen!

8

Bergfried



Von oben hast Du eine tolle Aussicht und kannst in die Ferne schauen. Zeichne auf dein Blatt, was Du entdeckt hast!

9

Kemenate

Im oberen Rittersaal befindet sich auch die Kemenate. Dort lernst Du die Kinder der Burgfamilie kennen. Mache eine Runde einem Mitspieler Deiner Wahl alles nach!

10

Oberer Rittersaal

Im oberen Rittersaal gibt es ein festliches Essen.
Zeichne auf dein Blatt was alles auf dem Tisch steht und setze eine Runde aus!

11

Knappenstube

Von der Knappenstube aus hat man alles im Blick. Stehe auf, schaue aus drei verschiedenen Fenstern und erzähle Deinen Mitspielern, was Du draußen siehst!

12

Renaissancesaal

Renaissance- und Barocksaal lernst Du später kennen. Gehe sofort zur Treppe!

13

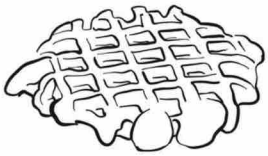
Keller

Du bekommst den Auftrag im Keller ein Waffeleisen zu holen. Mache den Umweg durch den Keller.

14

Burgküche

Du bekommst eine Waffel.
Setze eine Runde aus!



15

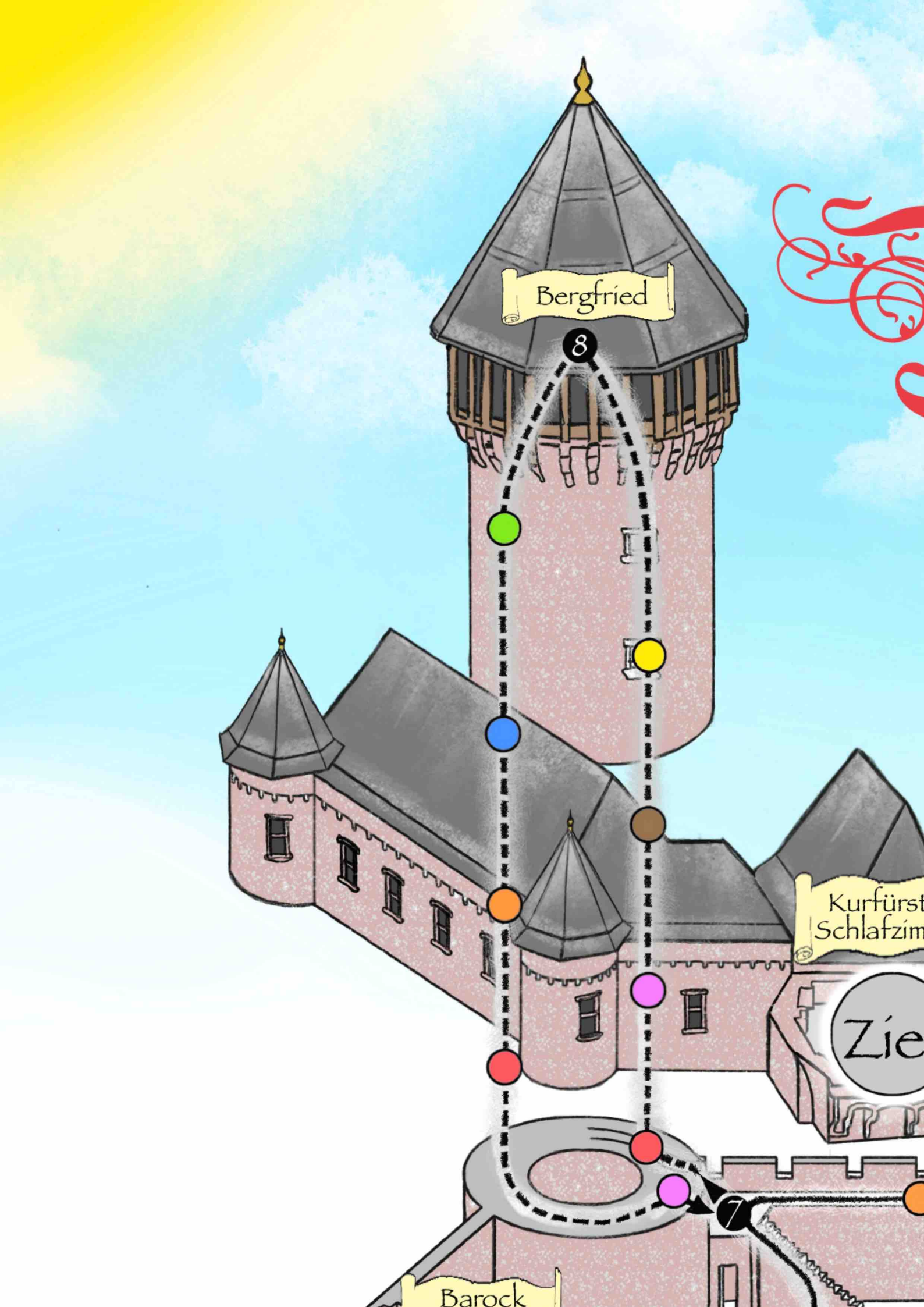
Auf der Treppe...

... zum Kurfürstenschlafzimmer wirst du von der Burgherrin erwischt. Du musst zurück auf Start!

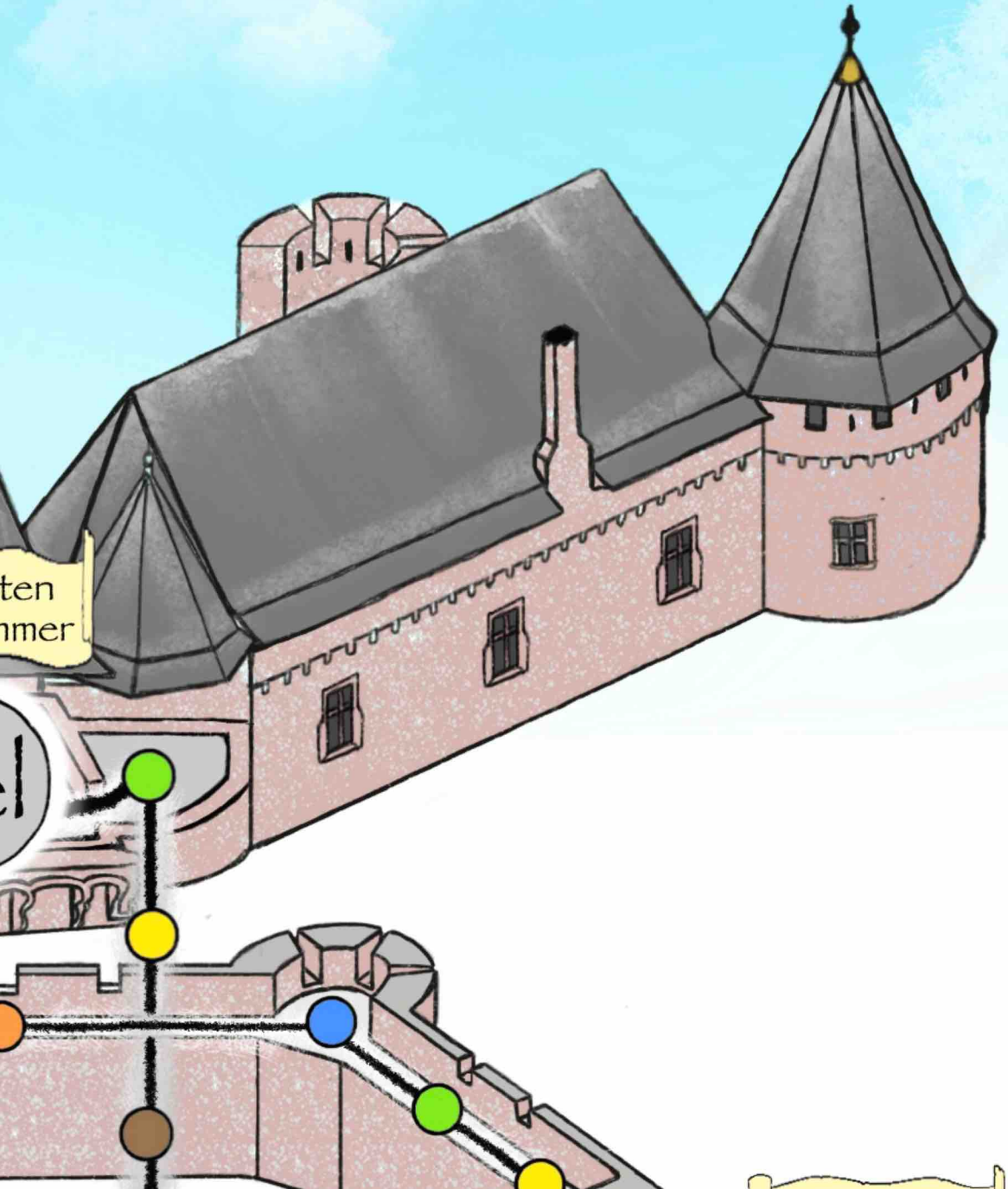
Ziel

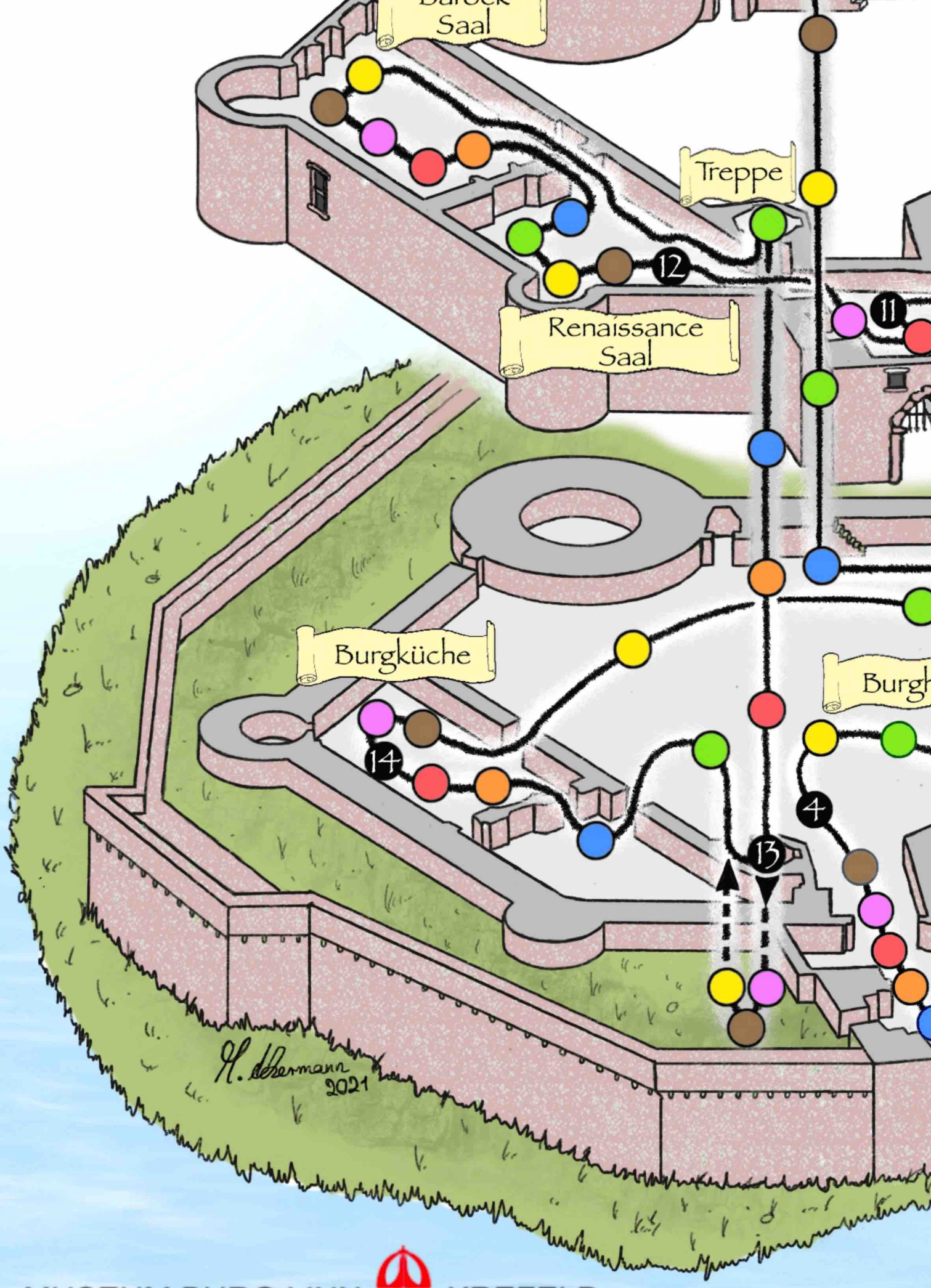
Kurfürstenschlafzimmer

Das Kurfürstenschlafzimmer ist zwar kein Schlafzimmer für einen Pagen, aber du ruhst dich trotzdem erstmal aus.

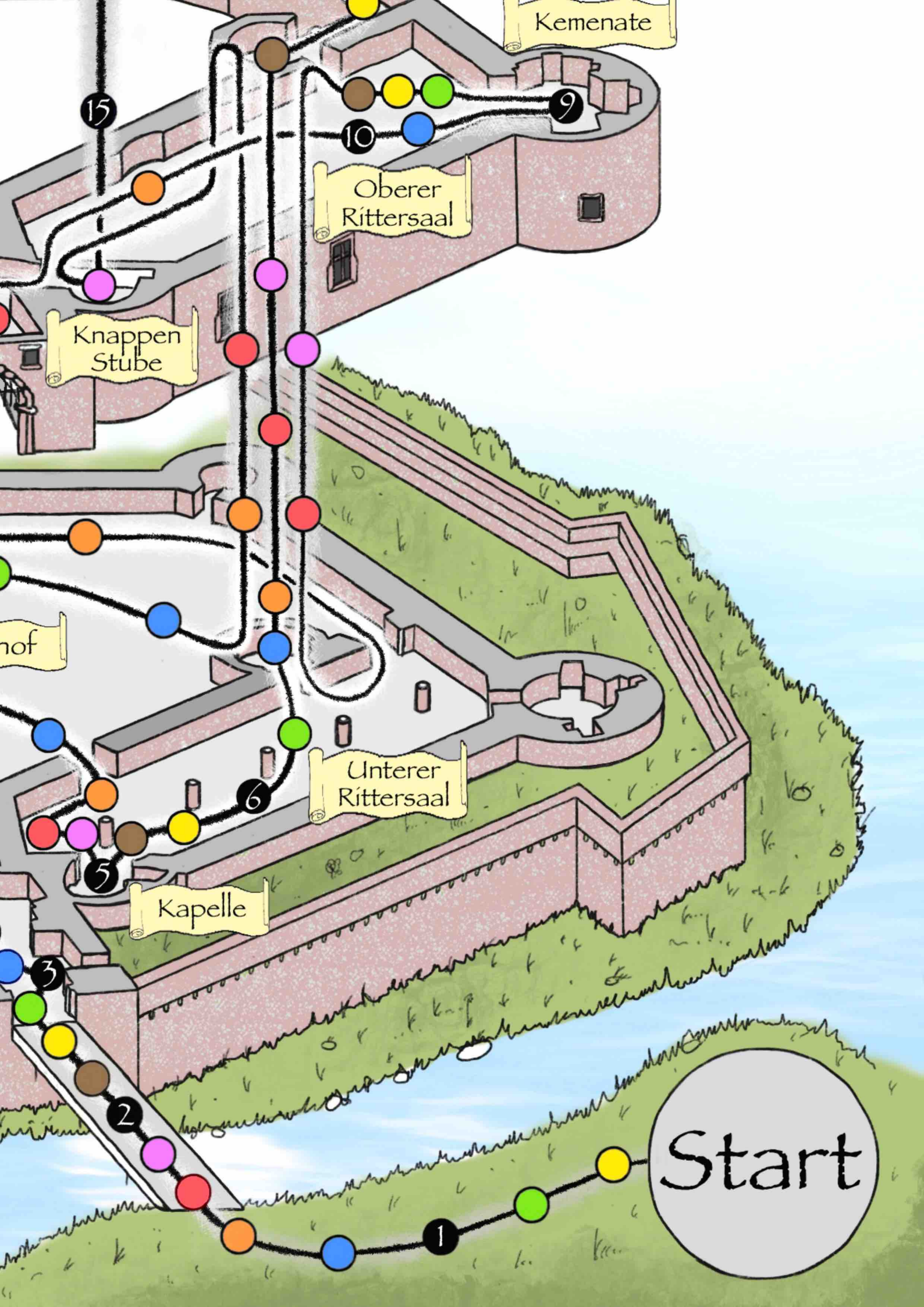

Bergfried
8
Kurfürst
Schlafzim
Zie
7
Barock

Abenteuer auf Burg Linn





MUSEUM BURG LINN KREFELD


Kemenate
15
9
10
Oberer Rittersaal
Knappen Stube
hof
Unterer Rittersaal
6
5
Kapelle
3
2
1
Start